

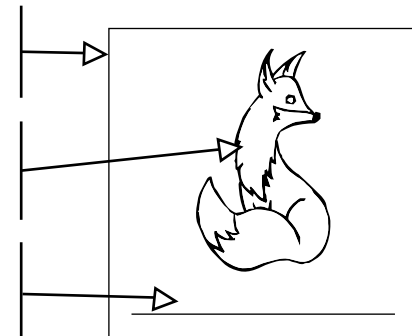
MEMORY DELLA NATURA - Sei pronto a divertirti?

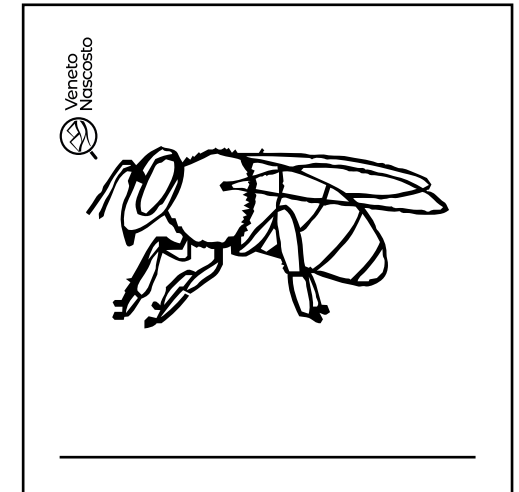
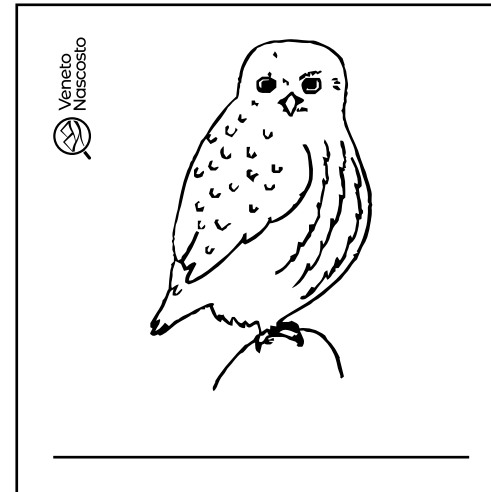
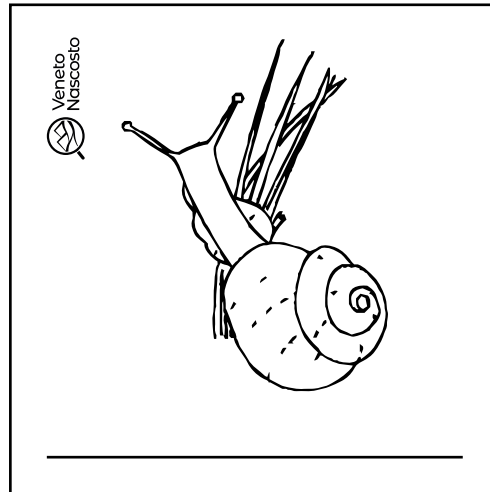
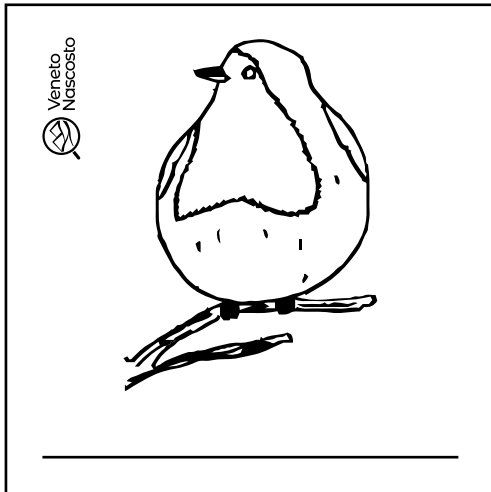
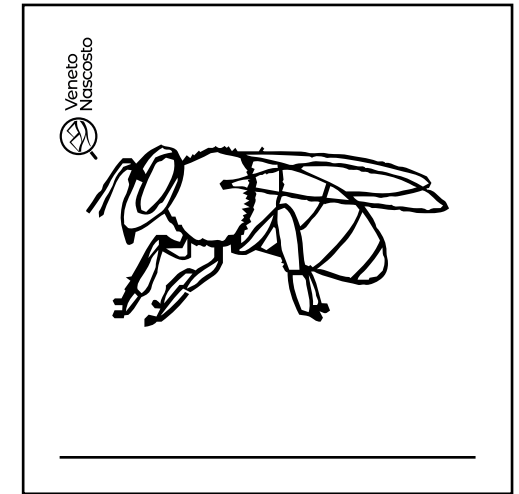
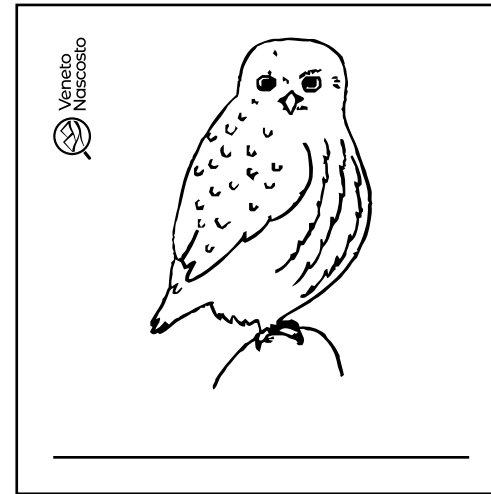
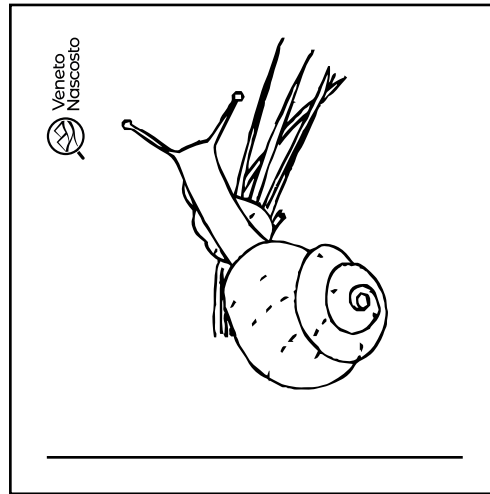
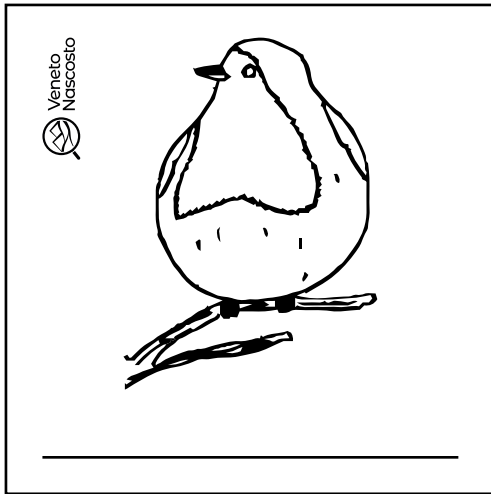
Regole:

- Disponi tutte le tessere coperte sul tavolo;
- A turno ogni giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari. Lo scopo è abbinare le due immagini uguali;
- Se le due tessere non sono uguali il giocatore deve rigirarle e passare il turno al giocatore successivo;
- Se un giocatore gira due tessere uguali guadagna un punto e tocca ancora a lui finchè non sbaglia;
- Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo e vince chi ha trovato più coppie e quindi fatto più punti.

Istruzioni:

- Stampa il file, ritaglia le card e per farle più resistente incollale ad un cartoncino.
- Colora gli animali. Se non ti ricordi di che colore è un animale fai una piccola ricerca o usa la fantasia.
- Completa le card con i nomi degli animali: VOLPE, RICCIO, MARTIN PESCATORE, RANA





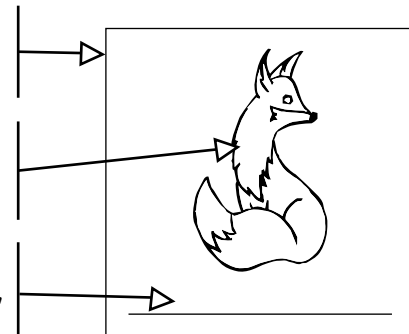
MEMORY DELLA NATURA - Sei pronto a divertirti?

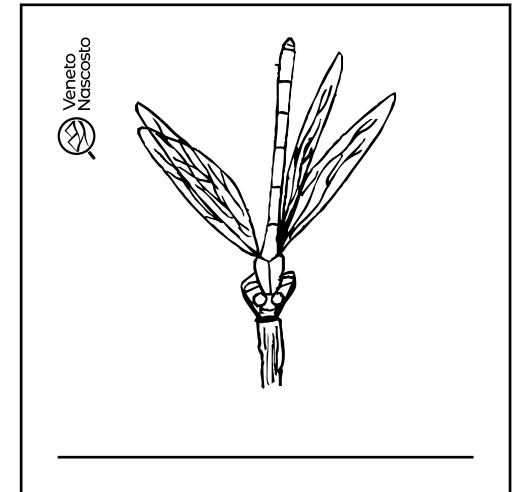
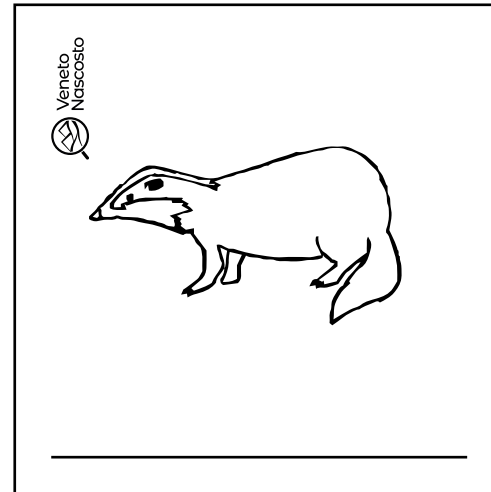
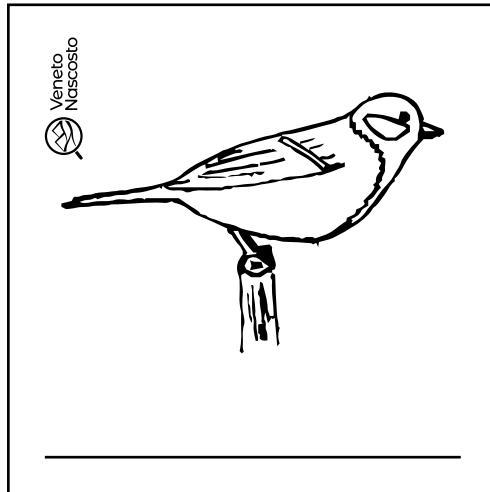
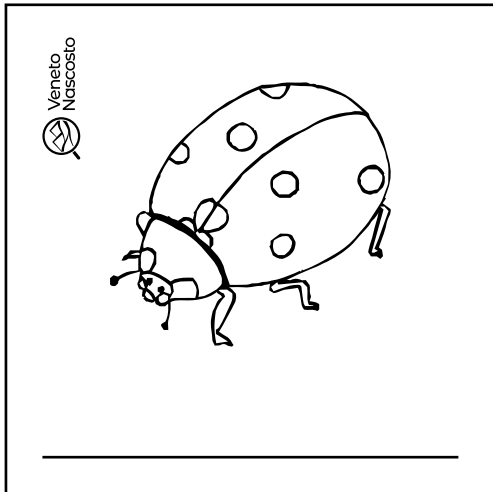
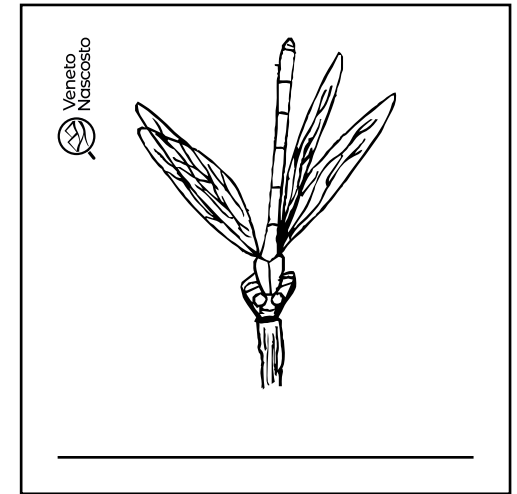
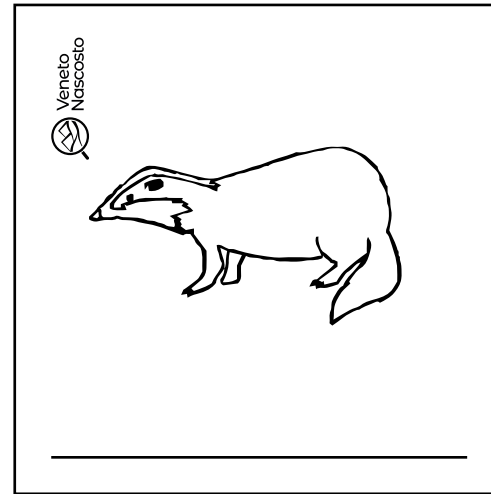
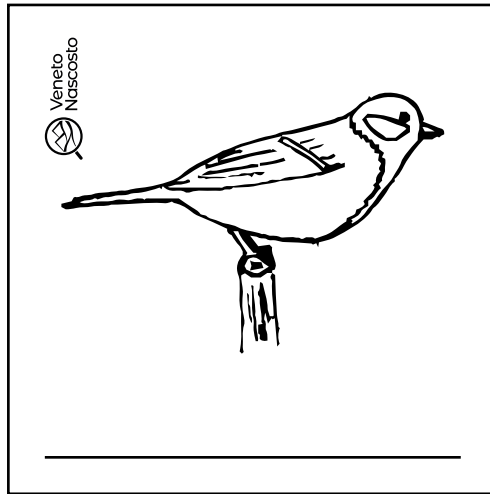
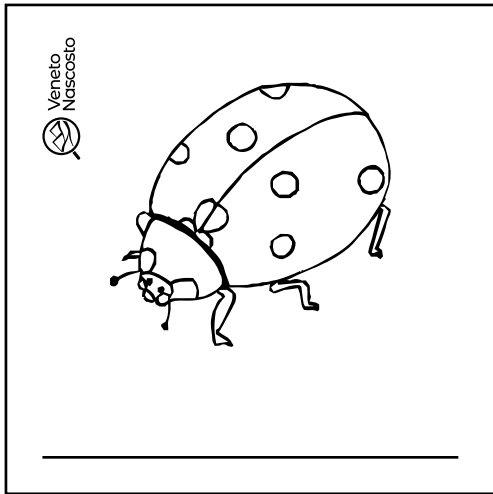
Regole:

- Disponi tutte le tessere coperte sul tavolo;
- A turno ogni giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari. Lo scopo è abbinare le due immagini uguali;
- Se le due tessere non sono uguali il giocatore deve rigirarle e passare il turno al giocatore successivo;
- Se un giocatore gira due tessere uguali guadagna un punto e tocca ancora a lui finchè non sbaglia;
- Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo e vince chi ha trovato più coppie e quindi fatto più punti.

Istruzioni:

- Stampa il file, ritaglia le card e per farle più resistente incollale ad un cartoncino.
- Colora gli animali. Se non ti ricordi di che colore è un animale fai una piccola ricerca o usa la fantasia.
- Completa le card con i nomi degli animali: PETTIROSSO, CHIOCCIOLA, CIVETTA, APE





MEMORY DELLA NATURA - Sei pronto a divertirti?

Regole:

- Disponi tutte le tessere coperte sul tavolo;
- A turno ogni giocatore gira due tessere facendole vedere anche agli avversari. Lo scopo è abbinare le due immagini uguali;
- Se le due tessere non sono uguali il giocatore deve rigirarle e passare il turno al giocatore successivo;
- Se un giocatore gira due tessere uguali guadagna un punto e tocca ancora a lui finchè non sbaglia;
- Il gioco termina quando non ci sono più tessere sul tavolo e vince chi ha trovato più coppie e quindi fatto più punti.

Istruzioni:

- Stampa il file, ritaglia le card e per farle più resistente incollale ad un cartoncino.
- Colora gli animali. Se non ti ricordi di che colore è un animale fai una piccola ricerca o usa la fantasia.
- Completa le card con i nomi degli animali: COCCINELLA, CINCIA, TASSO, LIBELLULA

